

## ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ

проведения межрегионального соревнования в области информационной безопасности «OmCTF-2018» и регионального соревнования в области информационной безопасности «OmCTF.School-2018»

### I. Общие положения

1. Настоящий Технический регламент межрегионального соревнования в области информационной безопасности «OmCTF-2018» (далее – OmCTF-2018) и регионального соревнования в области информационной безопасности «OmCTF.School-2018» (далее – OmCTF.School-2018) определяет порядок организации и проведения OmCTF-2018 и OmCTF.School-2018 (далее – Соревнования) в техническом аспекте.

2. В настоящем Техническом регламенте используются следующие основные понятия:

Флаг - специальная символьная строка («конфиденциальная» информация), удовлетворяющая определенному регулярному выражению, указанному в памятке участника Соревнований.

Игровой сервис - уязвимое приложение, специально разработанное технической комиссией для проведения OmCTF-2018.

Проверяющий сервис - сервис, который заносит в игровые сервисы флаги, проверяет работоспособность игровых сервисов и начисляет очки. Начисленные очки наряду с состоянием сервисов отображаются в рейтинге команд.

3. Официальными источниками информации по Соревнованиям являются: веб-сайт <http://omctf.ru/>, группы ВКонтакте <https://vk.com/omctf>, <https://vk.com/omctf2018>, письма организаторов, отправленные с адреса [omctf55@yandex.ru](mailto:omctf55@yandex.ru).

### II. Порядок организации и проведения OmCTF-2018

4. OmCTF-2018 длится 8 (восемь) часов. О старте OmCTF-2018 сообщает представитель жюри с фиксацией времени в протоколе.

5. Продолжительность OmCTF-2018 может быть изменено по решению жюри в случае непредвиденных обстоятельств. Если продолжительность OmCTF-2018 будет изменена, жюри приложит все усилия, чтобы известить об этом участников своевременно и одновременно.

6. Информация о топологии игровой сети, подключении к игровому серверу, проверяющему сервису, формате флага, правилах начисления очков будет сообщено непосредственно перед OmCTF-2018 представителем технической комиссии Соревнований.

7. Каждая команда самостоятельно готовит себе персональные

компьютеры, необходимые для участия. Во время проведения OmCTF-2018 командам разрешается использовать любое количество компьютеров.

8. Участникам будет предоставлен доступ к игровому серверу, на котором установлены игровые сервисы. В качестве операционной системы игрового сервера используется дистрибутив GNU/Linux. На момент начала OmCTF-2018 образы игровых серверов идентичны для всех участников.

9. На подготовку к OmCTF-2018 предоставляется 60 минут (настройка оборудования и изучение игровых сервисов).

10. Во время проведения OmCTF-2018 участникам предоставляется возможность выявлять уязвимости в игровых сервисах, при этом исключая нарушение работоспособности своих игровых сервисов. Знания о выявленных уязвимостях предоставляют возможность аудита игровых сервисов других команд.

Осуществив такой аудит, команда может установить факт наличия уязвимости игрового сервиса и сообщить об этом жюри путем захвата флага, ассоциированного с данным игровым сервисом.

Для сдачи флагов участникам будет предоставлен доступ к проверяющему сервису OmCTF-2018.

11. За устранение уязвимостей на своем сервере и отправку захваченных флагов в проверяющий сервис команды получают очки. Во время игры проверяющий сервис мониторит у всех команд корректность функционирования игровых сервисов, генерирует новые флаги и контролирует наличие уже установленных, а также, принимает захваченные флаги от команд, отслеживает, какие сервисы были уязвимы.

12. Текущее состояние рейтинга отображается на веб-сайте проверяющего сервиса OmCTF-2018 с отображением соответствующей таблицы результатов.

13. Во время проведения OmCTF-2018 участникам запрещается выполнять следующие действия:

- обмениваться игровой информацией (описание найденных уязвимостей, флаги, учетные данные пользователей сервера и иных сведений, которые могут повлиять на начисление очков) с другими командами, а также организовывать коалиции между командами;

- проводить атаки на серверы, инфраструктуру и сервисы организаторов в т.ч. проверяющий сервис;

- проводить фильтрацию трафика от других команд по IP-адресам или любым другим способом;

- генерировать большой объем трафика, представляющий угрозу стабильности работы и доступности систем организаторов;

- проводить деструктивные атаки на серверы команд (например, "# rm -rf /", ).

14. За нарушение требований настоящего Технического регламента или нарушение хода OmCTF-2018 (например, неподобающее поведение) команда может быть дисквалифицирована по решению жюри.

15. В случае если по ходу проведения OmCTF-2018 будут отмечены

нарушения требований настоящего Технического регламента, участники должны обратить на них внимание представителей жюри с целью устранения причин нарушения.

### III. Порядок организации и проведения OmCTF.School-2018

16. OmCTF.School-2018 длится 3 (три) часа 30 (тридцать) минут. Продолжительность OmCTF.School-2018 может быть изменено по решению жюри в случае непредвиденных обстоятельств. Если продолжительность OmCTF.School-2018 будет изменена, жюри приложит все усилия, чтобы известить об этом участников своевременно и одновременно.

17. На OmCTF.School-2018 каждая команда самостоятельно готовит себе персональные компьютеры. При необходимости организаторы могут рассмотреть возможность

18. Для выполнения заданий участникам будет предоставлен доступ к специальному веб-сайту OmCTF.School-2018.

19. Результатом правильного решения задания является флаг, который отправляется в проверяющий сервис, за который начисляются очки команде.

20. Проверка результатов выполнения заданий производится во время проведения OmCTF.School-2018 на веб-сайте с отображением соответствующей таблицы результатов.

21. Информация о формате флагов, правилах начисления очки будет сообщено непосредственно перед OmCTF.School-2018 представителем технической комиссии Соревнований.

22. Во время проведения OmCTF.School-2018 командам разрешается использовать любое количество компьютеров.

23. При выполнении заданий участникам OmCTF.School-2018 запрещается выполнять следующие действия:

- обмениваться игровой информацией (решение заданий, флаги, учетные данные пользователей сервера и иных технических сведений сведений проведения OmCTF.School-2018) с другими командами, а также организовывать объединения между командами;

- проводить атаки на серверы, инфраструктуру и сервисы организаторов в т.ч. проверяющий сервис;

- генерировать неоправданно большой объем трафика, представляющий угрозу стабильности систем организаторов или других команд;

- проводить деструктивные атаки на серверы команд (например, "# rm -rf /").

24. За нарушение требований настоящего Технического регламента или нарушение хода OmCTF.School-2018 (например, неподобающее поведение) команда может быть дисквалифицирована по решению жюри.

25. Жюри определяет правильность выполнения заданий с использованием данных на веб-сайте OmCTF.School-2018.

26. Если по ходу проведения OmCTF.School-2018 были отмечены

нарушения требований настоящего Технического регламента, участники должны обратить на них внимание представителей жюри с целью устранения причин нарушения.